

EXERCICE 15 (deuxième version): Corrigé

1) En isolant la pièce (1) celle-ci est en équilibre sous les actions :

- $\{\tau(0 \rightarrow 1)\} = \left\{ \begin{matrix} \overline{\mathbf{R}(0 \rightarrow 1)} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_D$ car $L(1/0) = \text{pivot } (D, \vec{z}_0)$ parfaite et problème plan.
- $\{\tau(2 \rightarrow 1)\} = \left\{ \begin{matrix} \overline{\mathbf{R}(2 \rightarrow 1)} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_C$ car $L(2/1) = \text{pivot } (C, \vec{z}_0)$ parfaite et problème plan.

Donc les deux forces $\overline{\mathbf{R}(0 \rightarrow 1)}$ et $\overline{\mathbf{R}(2 \rightarrow 1)}$ sont directement opposées, elles ont donc la même direction (DC) dirigée par \vec{x}_1

D'où . $\overline{\mathbf{R}(1 \rightarrow 2)} = -\overline{\mathbf{R}(2 \rightarrow 1)} = R_{12} \vec{x}_1$

2) Le TMS appliqué au mors (2) au point B $\Rightarrow \overline{\mathbf{M}_B(2 \rightarrow 2)} = \vec{0}$

Donc $\overline{\mathbf{M}_B(3 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{M}_B(1 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{M}_B(6 \rightarrow 2)} = \vec{0}$
 $\vec{0}$ car $L(3/2)$ pivot (B, \vec{z}_0) parfaite et problème plan

$\overline{\mathbf{M}_B(1 \rightarrow 2)} = \overline{\mathbf{M}_C(1 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{BC}} \wedge \overline{\mathbf{R}(1 \rightarrow 2)}$
 $= \vec{0} + e \vec{y}_0 \wedge R_{12} \vec{x}_1 = -e R_{12} \cos \alpha \vec{z}_0$

$\overline{\mathbf{M}_B(6 \rightarrow 2)} = \overline{\mathbf{M}_P(6 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{BP}} \wedge \overline{\mathbf{R}(6 \rightarrow 2)}$
 $= \vec{0} + (\lambda \vec{x}_0 - c \vec{y}_0) \wedge (F_T \vec{x}_0 + F_N \vec{y}_0)$
 $= (\lambda F_N + c F_T) \vec{z}_0$

Donc $-e R_{12} \cos \alpha \vec{z}_0 + (\lambda F_N + c F_T) \vec{z}_0 = \vec{0}$ en projetant sur \vec{z}_0 on obtient :

$-e R_{12} \cos \alpha + \lambda F_N + c F_T = 0$

3) En isolant le système $\Sigma = \{2, 3\}$ celui-ci est en équilibre sous les actions :

- $\{\tau(0 \rightarrow 3)\} = \left\{ \begin{matrix} \overline{\mathbf{R}(0 \rightarrow 3)} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_A$ car $L(0/3) = \text{pivot } (A, \vec{z}_0)$ parfaite et problème plan.
- $\{\tau(1 \rightarrow 2)\} = \left\{ \begin{matrix} \overline{\mathbf{R}(1 \rightarrow 2)} = R_{12} \vec{x}_1 \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_C$
- $\{\tau(6 \rightarrow 2)\} = \left\{ \begin{matrix} \overline{\mathbf{R}(6 \rightarrow 2)} = F_T \vec{x}_0 + F_N \vec{y}_0 \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_P$
- $\{\tau(4 \rightarrow 3)\} = \left\{ \begin{matrix} \overline{\mathbf{R}(4 \rightarrow 3)} = T \vec{u} \\ \vec{0} \end{matrix} \right\}_E$

On applique à $\Sigma = \{2, 3\}$ le TMS au point A : $\overline{\mathbf{M}_A(\Sigma \rightarrow \Sigma)} = \vec{0}$

$\overline{\mathbf{M}_A(0 \rightarrow 3)} + \overline{\mathbf{M}_A(1 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{M}_A(6 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{M}_A(4 \rightarrow 3)} = \vec{0}$

$\overline{\mathbf{AC}} \wedge \overline{\mathbf{R}(1 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{AP}} \wedge \overline{\mathbf{R}(6 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{AE}} \wedge \overline{\mathbf{R}(4 \rightarrow 3)} = \vec{0}$

(Tous les torseurs sont des glisseurs)

$(\overline{\mathbf{AB}} + \overline{\mathbf{BC}}) \wedge \overline{\mathbf{R}(1 \rightarrow 2)} + (\overline{\mathbf{AB}} + \overline{\mathbf{BP}}) \wedge \overline{\mathbf{R}(6 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{AE}} \wedge \overline{\mathbf{R}(4 \rightarrow 3)} = \vec{0}$

Or d'après 2) on a $\overline{\mathbf{BC}} \wedge \overline{\mathbf{R}(1 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{BP}} \wedge \overline{\mathbf{R}(6 \rightarrow 2)} = \vec{0}$

Donc $\overline{\mathbf{AB}} \wedge \overline{\mathbf{R}(1 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{AB}} \wedge \overline{\mathbf{R}(6 \rightarrow 2)} + \overline{\mathbf{AE}} \wedge \overline{\mathbf{R}(4 \rightarrow 3)} = \vec{0}$

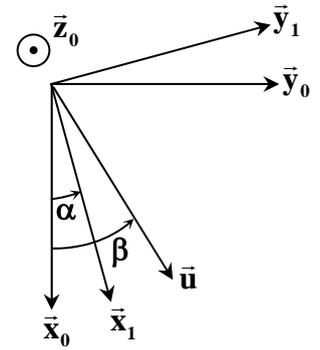
(cette simplification est due à l'architecture du système en parallélogramme, si vous l'avez pas remarquée vous aurez l'équation de la question 2) qui va apparaître une deuxième fois et qui va se simplifier bien sur : mais plus de calcul !!)

$$L\vec{x}_1 \wedge (F_T \vec{x}_0 + F_N \vec{y}_0) + a\vec{x}_1 \wedge -T\vec{u} = \vec{0}$$

$$\text{Donc } -LF_T \sin \alpha \vec{z}_0 + LF_N \cos \alpha \vec{z}_0 - aT \sin(\beta - \alpha) \vec{z}_0 = \vec{0}$$

En projetant sur \vec{z}_0 on obtient :

$$-LF_T \sin \alpha + LF_N \cos \alpha - aT \sin(\beta - \alpha) = 0 \quad (1)$$



4) Le TRS appliqué à (6) en projection sur $\vec{x}_0 \Rightarrow \vec{x}_0 \cdot \overline{R}(6 \rightarrow 6) = 0$

$$\vec{x}_0 \cdot \overline{R}(2 \rightarrow 6) + \vec{x}_0 \cdot \overline{R}(2' \rightarrow 6) + \vec{x}_0 \cdot \overline{R}(\text{pes} \rightarrow 6) = 0$$

$$-\vec{x}_0 \cdot \overline{R}(6 \rightarrow 2) - \vec{x}_0 \cdot \overline{R}(6 \rightarrow 2') + \vec{x}_0 \cdot \overline{R}(\text{pes} \rightarrow 6) = 0$$

$$\text{On a par symétrie : } \left\{ \tau(6 \rightarrow 2') \right\} = \left\{ \begin{array}{l} \overline{R}(6 \rightarrow 2') = F_T \vec{x}_0 - F_N \vec{y}_0 \\ \vec{0} \end{array} \right\}_{P'}$$

$$\text{Donc } -2F_T + M_6 g = 0 \quad (2)$$

$$\text{D'où } F_T = \frac{M_6 g}{2}$$

5) (1) et (2) $\Rightarrow F_N = \frac{LF_T \sin \alpha + aT \sin(\beta - \alpha)}{L \cos \alpha}$

$$F_N = \frac{LM_6 g \sin \alpha + 2aT \sin(\beta - \alpha)}{2L \cos \alpha}$$

6) Non glissement de la pièce (6) par rapport aux mors (2) et (2') si

$$\|\overline{T}(2 \rightarrow 6)\| \leq f \|\overline{N}(2 \rightarrow 6)\| \Rightarrow |-F_T| \leq f |-F_N| \Rightarrow |F_T| \leq f |F_N|$$

On a $F_T > 0$ et de même $F_N > 0$ car d'après l'énoncé α et $\beta \in \left[0, \frac{\pi}{2}\right]$ et $\beta > \alpha$

$$\text{Donc } \frac{M_6 g}{2} \leq f \frac{LM_6 g \sin \alpha + 2aT \sin(\beta - \alpha)}{2L \cos \alpha}$$

$$M_6 g (1 - f \tan \alpha) \leq \frac{2a f T \sin(\beta - \alpha)}{L \cos \alpha} \Rightarrow M_6 \leq \frac{2a f T \sin(\beta - \alpha)}{L g (1 - f \tan \alpha) \cos \alpha}$$

$$\text{D'où } M_{6\text{Max}} = \frac{2a f T \sin(\beta - \alpha)}{L g (1 - f \tan \alpha) \cos \alpha}$$